地牢迷宫系统开发

上学期刚结束了数据结构的课设，我自己的题目是“地牢-迷宫系统”。相对于编程不怎么行的我，还是有一定困难的。下面是自己软件开发过程中的规划过程：

前期：规划实现需求、开发软件具体小分期、使用C#语言实现迷宫生成算法。

中期：迷宫的嵌套、地牢系统舞台的搭建、相关地牢嵌套存储；其中包括迷宫嵌套时各个地牢承继关系的表示、实现舞台搭建的流程图。

后期：其余小功能的实现、自动寻路、出入口随机、软件的多次运行检查、最后完成课设的开发。

结束：课设报告的撰写演示。

通过这次的软件开发，自己的感受是编程和做大工程项目真的挺难的。当然，做一个项目时，不应应该一开始就敲代码，而是规划好需求和开发计划，中途解决各种出现的问题，最后一步一步完成开发。

15074220 物联网 姚涛